
** ELENCO CAMPI DA GIOCO **							
COMITATO LOMBARDIA ** ALLIEVI REGIONALI UNDER 16 GIRONE: C							

SOCIETA'	CAMPO	DENOMINAZIONE CAMPO	LOCALITA' CAMPO	ORA	INDIRIZZO	TELEFONO	

ADRENSE 1909	460	CENTRO SPORT.COMUNALE "ADRO" 1	ADRO	10:00	VIA TULLIO DANDOLO		
BRENO	637	COMUNALE "PIANBORNO"N.1	PIANCOGNO FRAZ.PIANBORNO	10:00	VIA GIARDINO LOC.PIANBORNO		
CALCIO BRUSAPORTO	1735	CENTRO SPORTIVO COMUNALE N.1	MONTELLO	15:00	VIA ARIOSTO		SABATO
DARFO BOARIO S.R.L.SSD.	1232	C.S.COMUN. "ANTISTADIO" (E.A.)	DARFO BOARIO TERME	15:30	VIA RIGAMONTI		SABATO
FIORENTE 1946 COLOGNOLA	540	C.S. PARROCCHIALE (ERBA ARTIF.)	BERGAMO QUARTIERE COLOGNOLA	11:00	VIA SAN SISTO 9		
TELGATE S.I.R. MET	456	C.S. COMUNALE N.1	TELGATE	10:00	VIA TARQUATO TASSO,14		
TREVIGLIESE A.S.D.	1332	C.S. COMUNALE "MACCAGNI" N.2	TREVIGLIO	11:00	VIA AI MALGARI (E.A.)		
VILLA D ALME VALBREMBANA	726	CENTRO SPORTIVO COM. (E.A.)	VILLA D'ALME'	9:00	VIA RONCO BASSO 15		
CALCIO MARIO RIGAMONTI	316	C.S.RIGAMONTI N.1 (ERBA ART.)	BRESCIA FRAZ.BUFFALORA	11:15	VIA SERENISSIMA,34		
CISERANO	809	COMUNALE "C.ROSSONI"N.2 (E.A.)	CISERANO	9:15	VIA MAZZINI 13		
LA TORRE	692	C.S. COMUNALE CAMPO N. 1	TORRE BOLDONE	11:00	VIALE LOMBARDIA 24		
REAL LENO CALCIO	2515	COMUNALE N.3	LENO	15:00	VIA DONATELLO		DOMENICA
SCANZOROSCIATE CALCIO	1630	CAMPO COMUNALE N.2 (ERBA ART.)	SCANZOROSCIATE	10:30	VIA POLCAREZZO 2		
UESSE SARNICO 1908	665	C.S. COMUN."BORTOLOTTI"1 (E.A.)	SARNICO	10:45	VIA OLIMPIA 4		
VIRTUS BERGAMO 1909 SRL	2534	C.S."DON BEPO VAVASSORI" N. 1	BERGAMO	11:15	VIA TOMMASO GROSSI		
VIRTUS GARDA GRUMELLESE	876	C.S. COMUNALE "L.LIBICO" N.2	GRUMELLO DEL MONTE	10:45	VIA DON PIETRO BELOTTI (E.A.)		

✚ La Società A.S.D. ADRENSE potrà utilizzare **INDISTINTAMENTE** i campi n°1 codice 460 e n°2 codice 1536

✚ La Società A.S.D. REAL LENO CALCIO potrà utilizzare **INDISTINTAMENTE** i campi n°3 codice 2515 e n°1 codice 444 e n°2 codice 1700

✚ La Società A.S.D. TELGATE S.I.R. MET potrà utilizzare **INDISTINTAMENTE** i campi n°1 codice 456 e n°2 codice 1338

✚ La Società C.S. TREVIGLIESE A.S.D. potrà utilizzare **INDISTINTAMENTE** i campi n°1 codice 1332 (ERBA ARTIFICIALE) e n°2 codice 1251 e n°3 1331

